

Kurs obejmuje 32 godz. zajęć lekcyjnych.

Kurs kończy się zaświadczeniem o ukończeniu kursu na specjalnym druku zatwierdzonym przez Ministerstwo Edukacji Narodowej.

Podczas kursu wykonuje się trzy projekty wnętrz : łazienka, sypialnia i sala wraz z ich wizualizacją. Kursant poznaje metodykę pracy w programie dzięki praktycznemu wykorzystaniu narzędzi. Prace z kursów można obejrzeć w zakładce Dyplomy.

Kurs 3D Max - projektowanie wnętrz - projektowanie wnętrz - kurs skierowany do wszystkich osób zainteresowanych projektowaniem.

Czego nauczymy się na kursie:

Umiejętność posługiwania się narzędziami 3DMax w zakresie modelowania i wizualizacji sceny (wnętrza)

Wykonywania profesjonalnych wizualizacji wnętrz

Główne zagadnienia :

- Tworzenie obiektów podstawowych
- Tworzenie obiektów rozbudowanych
- Nadawanie Nazw obiektom
- Zaznaczanie obiektów
- Zmiana parametrów obiektów
- Właściwości obiektów znajdujących się w scenie
- Tworzenie obiektów za pomocą myszki i wpisywania parametrów
- Omówienie obiektów typu Nurbs
- Tworzenie obiektów Nurbs
- Modyfikowanie płaszczyzn Nurbs
- Omówienie obiektów złożonych
- Wyświetlanie obiektów w oknach widokowych
- Praca z warstwami
- Transformowanie obiektów w oknach widokowych
- Omówienie znaczenia Giza i Pivot pointu
- Praca z widokami
- Grupowanie i łączenie obiektów.
- Praca z grupami obiektów
- Tworzenie hierarchii obiektów i jej zastosowanie
- Stosowanie modyfikatorów
- Polecenia z grupy Align
- Siatki konstrukcyjne
- Klonowanie
- Omówienie typów modelowania i praca z obiektami
- Obiekty parametryczne i edytowalne
- Określanie współrzędnych obiektu
- Konwertowanie obiektów
- Omówienie znaczenia wektorów normalnych
- Omówienie co to jest obiekt Edytable Poly
- Praca z obiektami Editable Poly
- Edycja obiektów Editable Poly
- Tworzenie obiektów za pomocą opcji Boolean

# studioforma.

interior design

- Tworzenie obiektów Connect i omówienie ich właściwości
- Tworzenie obiektów Scatter
- Edycja wierzchołków, krawędzi, brzegów, wielokątów i elementów
- Modyfikator Editable Poly
- Korzystanie z pędzli i profili deformujących
- Malowanie deformacji
- Praca z pod elementami obiektów
- Stosowanie modyfikatorów siatkowych
- Edycja obiektów parametrycznych za pomocą modyfikatorów.
- Praca z obiektami sklejanym
- Praca z obiektami typu Compound objects
- Zapoznanie się z programem do sculpturingu MudBox
- Rysowanie i edycja splajnow
- Splajny edytowalne
- Praca z pod obiektami splajnow
- Modyfikatory dla splajnow
- Tworzenie obiektów na podstawie splajnow
- Przekształcanie splajnow w obiekty renderowalne oraz tekstuowania i wstępnego renderowania.

3d max jest programem zarówno do modelowania jak i wizualizacji, jakość uzyskanej wizualizacji to efekt realistyczny, jeżeli chcesz zajmować się profesjonalnie tworzeniem wizualizacji na bardzo wysokim poziomie to jest to kurs dla Ciebie.

W ramach szkolenia studentom umożliwiamy pobranie wersji próbnej programu 3D Max, ubezpieczenie NNW.

Zapewniamy wysoką jakość, nowoczesne stanowiska pracy z oprogramowaniem, duże monitory.

**NASZE KURSY DAJĄ REZULTATY.**

tel. (022) 257 14 56 tel. 509 832 574